**LA QUEMA DE LA BIBLIOTECA DE ALEJANDRÍA**

Nuestro juego tendrá 2 niveles actualmente, donde se separan en el tipo de dificultad, perspectiva y propósito. El primer nivel será un laberinto donde la visión será reducida, con algunos enemigos tras nosotros, el objetivo de nuestro protagonista será: encontrar y guardar algunos objetos que estarán distribuidos en todo el laberinto (libros y pergaminos), no ser atrapado por los enemigos y salir del laberinto con todos los objetos. La perspectiva del jugador será en tercera persona, con una vista aérea.

En el segundo nivel será al estilo de un Metroidvania simple, con enemigos y barreras de fuego obstruyendo el camino del jugador, el cual deberá de intentar llegar a la salida de la biblioteca.